

System Engineer (m/w/d) in der Raumfahrt



Für unseren Standort in Bochum

Als Teil eines motivierten Teams übernimmst Du eine verantwortungsvolle Aufgabe im Rahmen der Überwachung, Optimierung und Inbetriebnahme neuer Linux-basierter Server im Raumfahrt-Umfeld in enger Zusammenarbeit mit unseren Kunden.

Deine Aufgaben

- Installation, Rackaufbau, Integration und Inbetriebnahme von IT-Systemen
- Erstellung von Testplänen und Testprozeduren im HW aber auch im SW Bereich
- Pflege und Weiterentwicklung von Datenbanksystemen zur Inventarisierung der Hardwarekomponenten
- Das Dokumenten- und Konfigurationsmanagement insbesondere für die HW Komponenten fällt ebenfalls in Deinen Aufgabenbereich

Dein Profil

Leistungsbereitschaft, Leidenschaft und Flexibilität in einem agilen Umfeld sind uns besonders wichtig.

Du solltest zusätzlich folgende Skills mitbringen:

- Ein abgeschlossenes (Fach-)Hochschulstudium der Informatik, Elektrotechnik, Physik, Mathematik oder eine vergleichbare Ausbildung
- gute Kenntnisse über Rechner und Netzwerkkomponenten, sowie den Aufbau und die Verkabelung von IT Systemen
- Kenntnisse gängiger Betriebssysteme, insbesondere Linux und System-Sicherheit
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse

Deine Vorteile

Ergreife die Chance zu einem erfolgreichen Team in einem aufstrebenden, globalen Unternehmen zu gehören. Du erhältst einen modernen Arbeitsplatz, mit einem Laptop - wahlweise auch Apple MacBook - und ein iPhone. Weitere Vorteile sind:

- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Abwechslungsreiche Tätigkeit in einem innovativen IT-Umfeld
- individuelle Weiterbildungsmöglichkeiten
- Flache Hierarchien, offene Kommunikation, respektvoller Umgang
- Sport- und Freizeitangebote mit Mitarbeiter-Rabattprogramm

Bewirb dich jetzt online 



CGI Deutschland B.V. & Co. KG
HR Recruiting-Team
Alte Wittener Str. 56
44803 Bochum

Rückfragen jederzeit gerne,
[Pia König](#) ist deine persönliche
Ansprechpartnerin

E-Mail:
pia.koenig@cgi.com

Bewerberhotline:
[06196 7742 420](tel:061967742420)

Be part of our story.
#ExperienceCGI