



//Erwecke Maschinen zum Leben

```
public void LachmannUndRink() {
    BringToLife(machines)
}
```

## Softwareentwickler Embedded Linux (m/w/d)



**Vollzeit**



**Freudenberg oder Dortmund**



**Ab sofort**

### Darum geht's

Als Entwickler:in bist Du gemeinsam mit Deinen Team-Kolleg:innen verantwortlich für die Konzeption, Implementierung und Anpassung des Linux-Betriebssystems an kundenspezifische Hardware sowie der Erweiterung des Betriebssystems unserer Kundenprojekte aus dem Bereich Automatisierungstechnik. Übertragbare Standards treffen maßgeschneiderte Lösungen. Konzeption trifft Pioniergeist. Das bedeutet:

- Entwicklung von objektorientierter Software für Embedded Realtime Linux in C++
- Design, Implementierung und Validierung von Softwarekomponenten auf Intel- oder ARM-Architekturen
- Dokumentation und Tests

### Das bist Du

Du bist ein:e Teampayer:in und steckst voller Tatendrang. Du willst entwickeln und vielleicht auch schon mal tüfteln. Du punktest durch Expertise genauso wie durch nicht nachlassenden Wissensdrang. Als Entwickler:in lieferst Du Problemlösungen und Ideen zugleich. Du hast Spaß am Optimieren von Code sowie am Herauskitzeln der letzten Prozenzte im Performance-Bereich. Außerdem bringst Du mit:

- Erfolgreich abgeschlossenes Studium der Elektrotechnik, Informatik, mehrjährige Berufserfahrung, Fachinformatiker:in-Ausbildung oder vergleichbare Qualifikation
- Mehrjährige Berufserfahrung in der Verwendung von Embedded Realtime Linux für Anwendungen mit harten Echtzeitanforderungen
- Sicherer Umgang in der objektorientierten Entwicklung mit C++
- Ein Plus sind Erfahrungen im Low-Level Bereich (Kernel, Treiber, systemnahe Bibliotheken)
- Ausgeprägtes Interesse an neuen Themengebieten und Technologien